

CENTRAL COMPACTA WIZARD

MANUAL DE USUARIO

Indice

1. Trabajando con la central.....	3
1.1. Descripción del frontal de la central.....	3
2. Mando a distancia.....	3
3. Armado total.....	4
4. Armado parcial.....	4
5. Desarmado.....	4
6. Pánico.....	5
7. Mensajes de alarma y problemas en display.....	5
7.1. Mensajes de alarma.....	5
7.2. Mensajes de problemas de sistema.....	5
8. Programación del sistema.....	5
8.1. Entrar a programar.....	5
8.2. Pasos de programación.....	6
8.3. Cambiar código master.....	6
8.4. Añadir código de usuario.....	7
8.5. Programar año.....	7
8.6. Programar mes y día.....	7
8.7. Programar la hora y minutos.....	7
8.8. Autoarmado y Autodesarmado.....	7
8.9. Programar la hora de autoarmado.....	7
8.10. Programar la hora de Autodesarmado.....	7
8.11. Zonas anulables.....	8
8.12. Activar zonas anuladas.....	8
8.13. Grabar mensaje.....	8
8.14. Reproducir mensaje de zona.....	8
8.15. Salir de programación.....	9
9. Control remoto del sistema.....	9

1. Trabajar con la central

1.1. Descripción del frontal de la central

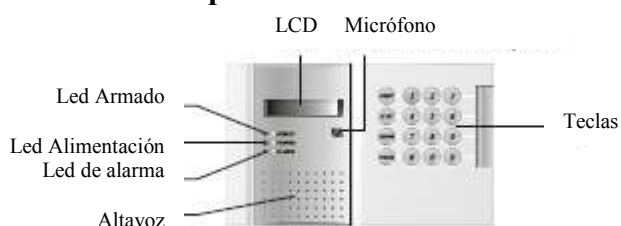


Figura 9

1.1.1. LCD En español

1.1.1.1. Le indica el tiempo y el estado de la central.

1.1.1.2. Muestra mensajes por iconos y descripciones del estado de zonas.

1.1.1.3. T aparece en la parte inferior derecha de la pantalla cuando existe un fallo de línea de teléfono.

1.1.2. Led indicador de armado:

Led encendido, Armado total.

Led parpadeando, Armado parcial.

Led apagado, sistema desarmado.

1.1.3. Led indicador de Power:

Led encendido sistema sin averías.

Led parpadeando rápido indica baja batería, suena el zumbador.

Led parpadeando lento indica fallo de 220Vac, suena el zumbador.

1.1.4. Led de alarma:

Led encendido: indica un evento de alarma.

Led parpadeando: cuando transmite a central receptora.

1.1.5. Altavoz: Reproduce mensajes.

1.1.6. Micrófono: Para grabar mensaje.

1.1.7. Teclado

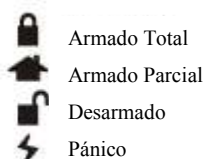
1.1.7.1. Botón Away para armar, botón Stay para armar en interior, botón Disarm para desarmar, botón Prog para entrar en programación y en modo usuario para hacer un evento de pánico.

1.1.7.2. Botones con números * y #, utilizados para insertar el número de usuario y en programación para las secuencias de programación. * se utiliza para cancelar operaciones, y la # para confirmar una entrada de datos.

Nota: Al pulsar los botones suena el zumbador "Di" y se ilumina el display, si no pulsa más botones el display se apagará en 30 segundos.

2. Mando a distancia

4 funciones realiza el mando a distancia, armado total, armado parcial, desarmado y pánico.



3. Armado total

- 3.1.1. Para Armar el sistema pulse el botón [Away](#).
- 3.1.2. Con el mando a distancia pulse el botón de [Armado total](#).
- 3.1.3. El zumbador indica el tiempo de salida y el display muestra.

Armando Sistema

- 3.1.4. Cuando el zumbador deja de avisar la central queda armada y el display muestra.

Armado Total
Año-Mes-día Hora-Min

- 3.1.5. Cuando el sistema esta armado y pulsa el botón de Away, aparece un mensaje de error en el display, según versiones.

El sistema
Ya esta armado

4. Armado Parcial

Al armar el sistema en parcial tendrá el perímetro de la instalación cubierto, mientras dentro podrá estar el usuario realizando su actividad habitual.

- 4.1.1. Para Armar el sistema pulse el botón [Stay](#).
- 4.1.2. Con el mando a distancia pulse el botón de [Armado parcial](#).

Armado Parcial
Año-Mes-día Hora-Min

- 4.1.3. Cuando el sistema esta armado y pulsa el botón de Stay, aparece un mensaje de error en el display, según versiones.

El sistema
Ya esta armado

5. Desarmado

- 5.1.1. Para desarmar el sistema pulse [Disarm](#) + [Código de usuario](#) + #
- 5.1.2. Para desarmar el sistema con el mando a distancia pulse el botón [Desarmado](#).
- 5.1.3. Al pulsar el botón disarm en la central en el display aparece:

Entre Código

Introduzca su código de usuario y luego pulse #

- 5.1.4. Una vez desarmado el sistema el display muestra.

Desarmado
Año-Mes-día Hora-Min

6. Pánico

- 6.1.1. Para realizar un evento de pánico por teclado pulse el botón Prog durante 2 segundos.
- 6.1.2. Para realizar un evento de pánico con el mando pulse el botón Panic durante 2 segundos.
- 6.1.3. Al producirse un evento de pánico suena el zumbador y el display muestra.

Zona 17 Pánico Año-Mes-día Hora-Min T
--

7. Mensajes de alarma y problemas en el display

7.1. Mensajes de alarma

- 7.1.1. La alarma puede ser interpretada de dos maneras, alarma de zona o problema en el sistema.
- 7.1.2. Mensajes de alarma de zona
 - 7.1.2.1. Si una zona es entrada salida, primero sonara el zumbador para que desarme el sistema, el display muestra:

Desarme Sistema

Si no lo hace en el tiempo establecido se efectuará un evento de alarma, este evento se producirá inmediatamente para zonas instantáneas y 24 horas, estas ultimas también se producen con el sistema desarmado, y el display mostrara la zona disparada.

Zona 17 Pánico Año-Mes-día Hora-Min T
--

7.2. Mensajes de problemas de sistema

- 7.2.1. Tres eventos de problema mostrara el display, baja batería, falta de alimentación de red, o fallo de linea de teléfono, el zumbador sonará durante 1 minuto al producirse el evento.
 - El led indicador de Power le muestra problemas de alimentación
 - Led parpadeando rápido indica baja batería, suena el zumbador.
 - Led parpadeando lento indica fallo de 220Vac, suena el zumbador.La central supervisa la línea telefónica, si la central detecta un fallo de línea de teléfono en el display aparece el símbolo T parpadeando cada segundo y suena el zumbador durante un minuto, si pulsa el código de usuario desaparece el sonido del zumbador pero seguirá en el display el símbolo T

8. Programación del sistema

8.1. Entrar a programar

- 8.1.1. El código master le permitirá armar y desarmar el sistema en modo usuario y entrar en programación de la central
- 8.1.2. Para entrar en programación Pulse **PROG** + **Código Master** + #
- 8.1.3. Al pulsar el botón Prog el display muestra

Entre Código ****

8.1.4. Si no conoce el código el display le muestra un mensaje de error, si repite la operación más de cinco veces sin saber el código la central quedará bloqueada durante una hora.

Error Código

Teclado bloqueado
Por seguridad

8.1.5. Para entrar en programación la central debe estar desarmada, sino el display muestra un mensaje de error:

Desarme para en-
Trar a programar

8.2. Pasos de programación

8.2.1. Una vez entrado en programación el display muestra.

Entre Secuencia

8.2.2. La programación de la central se realiza a través de secuencias de números, pulse * para anular una secuencia, pulse # para confirmar una secuencia.

8.2.3. Si la secuencia es correcta el display vuelve a poner

Entre Secuencia

8.2.4. Si la secuencia es incorrecta el display muestra

Error Secuencia

8.2.5. Si la secuencia es correcta pero no se ha cargado en memoria el display muestra un mensaje de error, repita la secuencia para grabar el dato.

Fallo al Guardar

8.3. Cambiar el Código de usuario master

secuencia **21 Xxxx #**

Donde:

21 es el parámetro

Xxxx es el código master de usuario

confirma el dato

Por defecto de fábrica el código master es 1234

Resetear el código, si perdió la contraseña puede resetearla mediante el Jumper CB400, retire la alimentación al equipo, coloque el Jumper en posición DEFAULT y alimente el sistema, luego vuelva a poner el Jumper en su posición original USE.

8.4. Añadir códigos de usuario

secuencia 22 M Xxxx #

Donde:

22 es el parámetro

M Posición de memoria de usuario, 5 usuarios puede añadir, su valor será entre 1 y 5

Xxxx código de usuario

Confirma el dato.

8.5. Programar el año

secuencia 32 Xx #

Donde:

32 el parámetro

Xx es el año entre 00 y 99

Confirma el dato

8.6. Programar el mes y el día

secuencia 33 Xxxx #

Donde:

33 el parámetro

Xxxx es la fecha, primero el mes y luego el día, ejemplo 12 Mayo (0512)

Confirma el dato

8.7. Programar la hora y minutos

secuencia 34 Xxxx #

Donde:

34 el parámetro

Xxxx es la hora en formato 24 horas

Confirma el dato

8.8. Autoarmado y Autodesarmado

secuencia 25 X #

Donde:

25 es el parámetro

X es un numero lógico, 1 significa autoarmado y desarmado activado

0 significa autoarmado y desarmado desactivado

Confirma el dato

La función de este parámetro es activar el autoarmado, por defecto de fábrica 0

8.9. Programar la hora de autoarmado

secuencia 35 M Xxxx #

Donde

35 es el parámetro

M es la posición de memoria, tiene tres memorias de autoarmado

Xxxx hora en formato 24 horas

Confirma dato

Para cancelar un autoarmado programe 8888 en la posición de hora.

8.10. Programar hora de autodesarmado

secuencia 36 M Xxxx #

Donde

35 es el parámetro

M es la posición de memoria, tiene tres memorias de autodesarmado

Xxxx hora en formato 24 horas

Confirma dato

Para cancelar un autodesarmado programe 8888 en la posición de hora.

8.11. Zonas anulables

secuencia **65 Xx #**

Donde:

65 es el parámetro

Xx es el número de zona que puede ser anulable, entre 01 y 16, para zonas vía radio, 21 y 24 zonas cableadas y 30 sabotaje.

confirma el dato

Este parámetro programara que zonas pueden ser anuladas temporalmente, durante un periodo de armado y desarmado, por defecto de fábrica las zonas cableadas se pueden anular y las demás no.

Si anula la zona 17, anulara el pánico en teclado y en los mandos a distancia.

8.12. Activar zonas anuladas

secuencia **66 Xx #**

Donde:

66 es el parámetro

Xx es el número de zona del detector a activar, entre 01 y 16, para zonas vía radio, 21 y 24 zonas cableadas y 30 sabotaje.

confirma el dato

Este parámetro activara aquellas zonas que anteriormente habían sido anuladas.

8.13. Grabar mensaje

secuencia **700 #**

Secuencia completa en modo usuario

PROG + código de master + # + **700** + #, se inicia el proceso de grabación.

Grabando 04 seg

Después de grabar el mensaje el display muestra:

Entre Secuencia

La central puede grabar un mensaje de 4 segundos, en alarma reproduce este mensaje y lo transmite a los teléfonos de usuarios programados.

8.14. Reproducir mensajes de zona

secuencia **71 M #**

Donde:

71 es el parámetro

M es la memoria del mensaje

M = 1 enter / exit alarm

M = 2 active alarm

M = 3 perimeter alarm

M = 4 panic alarm

M = 5 fire alarm

M = 6 gas alarm

M = 7 anti-tamper alarm

M = 8 duress alarm

M = 9 (mensaje vacío para grabar el usuario)

Para grabar el mensaje introduzca la secuencia y el display muestra.

Reproducir 04 seg

Después de grabar el mensaje el display muestra:

Entre Secuencia

8.15. Salir de programación

Para salir de programación pulse #

9. Control remoto del sistema

El usuario puede controlar el sistema remotamente, para ello realice los pasos siguientes:

1. Llame al teléfono de la central.
2. La central descuelga y emite un Beep.
3. Pulse la secuencia necesaria para controlar el sistema de acuerdo a la siguiente secuencias.
 - a. # código de Usuario 1 # significa Armado Total
 - b. # código de Usuario 2 # significa Armado Parcial
 - c. # código de Usuario 3 # significa Desarmado
 - d. # código de Usuario 4 # significa Supervisión del sistema
 - e. # código de Usuario 5 # significa escuchar mensajes de alarma
 - f. # código de Usuario 0 # significa colgar después de recibir un mensaje de alarma.

En un evento de alarma el sistema llamara a central receptora y después a los teléfonos de usuario, anunciando un mensaje de alarma, espere unos segundos si no recibe el mensaje pulse 5, el sistema le dará el mensaje de alarma producido

Nota: no pulse ningún botón mientras la central emite el beep de bienvenida, ni cuando este enviando un mensaje vocal.